

# Innehållsförteckning

## GDF:s Tävlingsbestämmelser

### **Tävlingar**

1. Mästerskapstävlingar sida 2

### **Tävlingsregler**

2. Tävlingsarrangemang sida 2  
3. Rekord sida 3  
4. Deltagare sida 3  
5. Spel och redskap sida 4  
6. Sanktionsbestämmelser sida 6  
7. Protest

sida 6

8. Regler vid poolspel sida 6

### **Spelarlicensiering**

9. Licenskrav sida 6  
10. Licenskrävande tävling sida 6

### **Spelarövergång**

11. Byte av förening sida 8

### **Övrigt**

12. Beslut sida 9  
13. Tillämpningsområde sida 9  
14. Bestämmelser sida 9

## Tävlingar

### 1. Mästerskapstävlingar (DM)

**1:1** Mästerskapstävlingar skall anordnas av GDF en gång årligen.

Mästerskap skall omfatta klasserna:

- herrsingel
- damsingel
- herrdubbel
- damdubbel
- mixeddubbel

Juniormästerskap är inte bundet att spelas på samma plats eller under samma datum som seniorklasserna och skall omfatta klasserna:

- Juniorsingel Pojkar
- Juniorsingel Flickor
- U25 singel

Mästerskap får omfatta klassen:

- lag
- oldtimer

**1:2** Rätt att delta i mästerskapstävling tillkommer person som är licensierad i SvDF för förening inom GDF.

Utländsk medborgare har rätt att delta i mästerskap om han/hon är folkbokförd inom GDF.

Rullstolsburen licensierad spelare har rätt att delta i mästerskap och varje annan dartsävling, på tavla som monteras omedelbart under internationell standardtavla.

Rullstolsburen har rätt att vid sådan tävling anlita hjälp för att hämta pilarna.

**1:3** GDF anordnar årligen seriespel i distriktet. Regler för dessa serier beslutas av GDF:s Styrelse/SK varje år.

## Tävlingsregler

### 2. Tävlingsarrangemang

**2:1** GDF arrangerar DM (Distriktsmästerskap), nationella utbyten och distriktstävlingar. För tävlingarna är GDF:s styrelse kontrollerande organ. Klubbarna skall till GDF:s tävlingsansvarige (TK) meddela vilka datum man

önskar arrangera tävlingar. För vissa av dessa tävlingar kommer sanktion att lämnas. För sanktionerade tävlingar utser TK tävlingsledning.

**2:2** Arrangören ansvarar för att tävlingen spelas på lämplig spelplats samt att det tydligt framgår vem som är tävlingsledare och funktionär.

**2:3** Inbjudan till av GDF sanktionerad eller arrangerad tävling skall vara publicerad/utlyst minst tre veckor före tävlingsdagen, inbjudan ska skickas till TK för godkännande som (om den blir godkänd) skickar den vidare till webbmaster för publicering. I inbjudan skall anges: klasser, spelsätt, spelplats, speldatum, anmälningstidens utgång, starttid, beräknad sluttid, anmälningsavgift, **GDF:s logotyp** samt upplysning om att resultat utlyses i media. Om vissa speciella regler gäller i tävlingen t ex ”Wild Cards”, skall detta vara angivet i inbjudan. Inbjudande förening eller arrangör skall ange kontaktman för tävlingen samt hur denne kan nås, telefon, e-mail, fax mm.

**2:4** Spelare eller medlem som stör spelet, andra spelare eller den allmänna ordningen eller i övrigt uppträder olämpligt vid tävling, kan bli bestraffad enligt följande:

1. Tävlingsledning kan besluta om avhysning från spelplatsen och/eller uteslutning ur tävlingen. Har tävlingsledning fattat beslut av ovannämnda karaktär skall skriftlig rapport inges till **GDF:s styrelse** senast inom åtta dagar från tävlingens avslutande.
2. **GDF:s styrelse** kan när en skriftlig anmälan inkommit, inom föreskriven tid från antingen tävlingsledning eller enskild medlem, besluta om bestraffning i enligt god tävlingssed.

### **3. Rekord**

**3:1** För att en tävlingsprestation skall kunna betraktas som distriktsrekord, måste nedanstående kriterier vara uppfyllda:

1. Tävlingen skall ha varit sanktionerad eller arrangerad av GDF inom distriktet.
2. Tävlingen skall ha varit utlyst senast tre veckor i förväg, se § 2:3.
3. Matchprotokoll som styrker rekordprestation skall vara undertecknat av skrivare/bandomare, motspelare samt en person ur tävlingsledningen och insändas till **GDF:s styrelse**.

**3:2** Innan matchprotokoll, enligt § 3:1.3, insänds till **GDF:s styrelse** måste tävlingsledning kontrollera att spelaren vid rekordtillfället varit licensierad i SvDF/GDF och att rekordprestationen utförts i enlighet med distriktets tävlingsbestämmelser och/eller övriga anvisningar. Skulle **GDF:s styrelse**

vid granskning av en rekordprestation finna att innehållet i föregående stycke inte uppfyllts, kan prestationen komma att gå miste om officiell status.

#### **4. Deltagare**

**4:1** Spelare får inte delta drogpåverkad i DM, distriktsarrangerat seriespel, av GDF arrangerad inbjudningstävling, officiell distriktslagsmatch eller av GDF sanktionerad tävling. Med drogpåverkad räknas ej alkoholkonsumtion.

**4:2** Deltagare skall själv förvissa sig om sina starttider vid tävling.

Oavsett om tävlingsledning använder sig av matchupprop och/eller schemalagda starttider, skall spelare inställa sig till spel vid aktuell bana inom 5 minuter efter upprop/tilldelad starttid, annars förlorar vederbörande på Walk Over (WO). Vinst på WO skall anses som vinst i det avseendet att rankingpoäng skall utges.

**4:3** Tävlade äger rätt att övningskasta högst **9 pilar** omedelbart före start på "sin" tävlingsbana.

**4:4** Pristagare har närvaroplikt vid prisceremonier. Vid eventuellt uteblivande förlorar vederbörande det han/hon vunnit. Tävlingsledning kan dock, om särskilda skäl talar för detta, ge spelare dispens från närvaroplikt.

**4:5** GDF förbehåller sig rätten att utföra test avseende otillåtna preparat i **Antidoping Sveriges** dopinglista.

**4:6** Spelare som bryter mot dessa bestämmelser stryks ur tävlingen. Lag, dubbelpar eller spelare som bryter mot § 4:1 förlorar aktuell match, samt kan bli föremål för vidare bestraffning med hänvisning till **GDF:s styrelse**.

**4:7** För att få spela i seniorklasserna krävs att spelaren har fyllt 18 år.

**4:8** Spelare som ännu inte fyllt 18 år är berättigad till att spela i juniorklasserna.

**4:9** Spelare som ännu inte fyllt 25 år är berättigad till att spela i U25-klassen.

#### **5. Spel och redskap**

**5:1** Darttavlan skall placeras med sektor 20 rakt uppåt, så att höjden längs lodlinjen mellan tavlans mitt och golvet mäter 173 cm. Kastavståndet skall vara 237 cm, räknat från tavlans framsida till kastmarkeringens bortre punkt.

Avståndsmarkeringen, minst 3,8 cm hög plank, som placeras på golvet, bör vara 90 cm lång, dock minst 61 cm och parallell med tavlan och får inte beträdas.

Utrymmet runt banan skall vara så tilltaget att spelare inte störs av medspelare eller fasta inventarier, och takhöjden sådan att kastbanan inte påverkas. Darttavlan skall överensstamma med WDF:s regler paragraf 4.00.

- 5:2** Tavlan skall belysas av minst en separat ljuspunkt, helst två. Belysningen skall vara så placerad att spelet inte störs och spelaren inte bländas på återvägen till kastmarkeringen.
- 5:3** Dartpilar får vara av fritt utseende och materiel. Längden begränsas dock till längst 15 cm, utan flights. Vikten skall vara lägst 12 gram och högst 55 gram. Längden på flights får inte överstiga 15 cm.
- 5:4** Spelare som önskar kasta pil eller pilar från endera sidan av avståndsmarkeringen måste stå bakom en i sidled obegränsad tänkt förlängning av denna markering, och utan att störa angränsande bana.
- 5:5** Kastomgång omfattas av tiden från det att motspelaren avlägsnat sina tre pilar tills dess att Du avlägsnat Dina tre pilar. Kastomgången skall utan onödigt dröjsmål påbörjas och genomföras. Under kastomgång får spelare inte lämna banan t ex för kaffedrickande mellan kasten.
- 5:6** Varje kastomgång består av högst tre pilar. Bara de pilar som fastnat i tavlan då kastomgången är slut, får räknas. Pil som tappas men inte träffar ovanför skarven mellan golv och vägg, får kastas om. Pilar som sitter i tavlan får inte vidröras av någon innan kastomgångens resultat noterats.

Om en spelare kastar mer poäng än vad som erfordras för att komma till exakt noll poäng eller om det återstår en poäng, avbryts kastomgången och spelaren står kvar på det poängantal han/hon hade efter sin föregående kastomgång. Poäng för varje kastomgång skall tydligt anges för båda spelarna på ett för ändamålet avsett protokoll eller krittavla. Kvarvarande poäng anges till höger om kastpoängen efter varje kastomgång. Från 170 poäng och mindre skall den gamla kvarvarande poängen samt den senast kastade poängen strykas med ett snedstreck, så att endast aktuell poäng kvarstår.

- 5:7** Spelare vid avståndsmarkeringen har rätt att när som helst under kastomgången fråga skrivaren eller bandomaren, hur mycket poäng han/hon har kastat, eller fråga hur mycket poäng han/hon har kvar. Däremot

får spelaren inte av någon ges råd om hur han/hon skall ”gå ut”, undantaget egen dubbelpartner.

**5:8** Kastordningen avgörs genom vanlig middling.

Den spelare/lag som står först i spelordningen eller överst på cupstegen börjar middla (vid lag får man välja om man vill växla spelare i laget som middlar eller om samma spelare i laget middlar hela tiden). Spelare eller lag som vinner middlingen börjar kasta i samtliga udda leg/set även ett eventuellt avgörande leg/set.

Middling innebär att man kastar en pil mot Bulls Eye. Den som är närmast Bulls Eye börjar matchen.

Man får ej ”räta upp” pilen om den skulle sitta snett i tavlan.

Pilen skall sitta kvar och får ej vidröras innan spelare två kastar sin pil. Dock skall pilen avlägsnas om den sitter i enkel eller dubbel bulls eye innan nästa spelare kastar.

Kan inte bandomaren avgöra vem som är närmast görs middlingen om i omvänd kastordning tex om båda spelarna träffar enkel eller dubbel Bulls Eye eller om båda pilarna sitter lika långt från Bulls Eye.

Om en pil studsar vid middling får man kasta om den.

**5:9** Om ingen av spelarna gått ut på en dubbel efter 13 kastomgångar (39 pilar) avgörs leg-/ setet i tiebreak (TB). Spelaren som började leg-/ setet börjar TB . Spelarna kastar varsin kastomgång (3 pilar) och spelaren med högst poängsumma vinner leg-/ setet (TB spelas ej i 5:e setet i en 5-set match, 7:e setet i en 7-set match, 9:e setet i en 9-set match, etc.). I dubbelspel kastar alla fyra spelarna varsin kastomgång (i samma turordning som man spelade i leg-/ setet) och paret med högsta totalsumman vinner leg-/ setet. Vid lika poängsumma spelas tiebreaket om i omvänd ordning.

## **6. Sanktionsbestämmelser**

**6:1** Banorna vid sanktionerad tävling skall vara uppställda med minst 150 cm mellanrum (från Bulls Eye till Bulls Eye). **GDF:s styrelse** kan i undantagsfall medge dispens från nämnda krav.

**6:2** Utöver vad som stadgas i denna paragraf, har arrangör av sanktionerad tävling skyldighet att rätta sig efter de anvisningar för sanktion som årligen fastställs.

**6:3** Sanktionsavgift fastställs varje år av GDF:s årsmöte, för en period av en spelsäsong.

**6:4** Rökning och förtäring av drycker (förutom vatten som tillhandahålls av arrangören) under pågående spel, inom spelområdet är otillåtet. Det skall finnas en tydlig gräns vart spelområdet är. Arrangören av aktuell tävling skall se till så att övriga konsumtionsförbud följs genom att ha minst en namngiven tävlingsansvarig, som går runt och kontrollerar detta. Spelare och funktionärer som bryter mot ovan skall rapporteras till arrangören som skall rapportera skriftligt till GDF:s TK för övervägande av disciplinära åtgärder.

**6:5** Godkänd klädsel enligt SvDF:s Dress Code (som nedan angivits samt delvis redigerats för GDF:s syfte) skall användas under spel.

- Kort- eller långärmad Skjorta/blus/piké tröja (detta gäller även klubbtröjor). Vanlig t-shirt, eller linne är inte tillåtet. Inget ärmlöst tillåtet.
- Mörka långbyxor/mörk kjol. Om kjol kortare än knä-längd, ska det även användas leggings/strumpbyxor under, heltäckande och i mörk färg. Shorts är inte tillåtet. Jeans är ok så länge de är hela, rena och mörka utan slitningar/färgskiftningar. Ben alltid täckta, undantaget knälång kjol eller kjol samt tights som går över knäna.
- Skor skall vara slutna och enfärgade i mörkt material. Sandaler/träskor/tofflor/öppen tå är inte tillåtna.
- Keps, eller annan huvudbonad, som inte måste bäras p.g.a. religiösa och/eller medicinska skäl, är inte tillåtet.

\*Vid lagspel, såsom i Distriktserien (se särskilda regler gällande seriespel), skall hela laget, förutom att följa dessa regler, även bära enhetliga matchtröjor. Grundprincipen bakom dessa regler är alltid "Helt, rent och propert". Undantag från klädselreglerna kan beviljas av TK/SK med skälig grund. Utan skälig grund kan spelare nekas deltagande om reglerna inte åtföljs.

## **7. Protest**

**7:1** Protesträtt tillkommer samtliga i aktuell tävling.

**7:2** Protest mot kastomgångens resultat ges muntligen till skrivare/ bandomare innan spelare påbörjar nästa kastomgång. Skrivare/ bandomares beslut i frågan gäller.

- 7:3** Protest mot set/ leg ges muntligen till skrivare/ bandomare innan nästa leg/ set börjar.
- 7:4** Protest mot matchresultat ges muntligen till tävlingsledningen innan berörda påbörjar ny match. Tävlingsledningens beslut gäller.
- 7:5** Protest mot resultatlista ges muntligen till tävlingsledningen före prisutdelning.
- 7:6** Protest mot uppförande ges muntligen till tävlingsledningen.
- 7:7** Övriga protester skickas till Disciplinnämnden för handläggning.
- 7:8** För skriftliga protester gäller att de skall vara Disciplinnämnden tillhanda senast sju (7) dagar efter tävlingstillfället.
- 7:9** Protest mot Disciplinnämndens beslut skickas till RIN (Riksidrottsnämnden)

## **Regler vid poolspel**

- 8.** Placering i poolen
1. Vunna matcher
  2. Setskillnad +/-
  3. Inbördes möten
  4. Omspel

## **Spelarlicensiering**

### **9. Licenskrav**

- 9:1** Spelare, senior, eller junior skall vara licensierad i förening, enligt § 2 i SvDF:s Stadgar, samt ha fullgjort sina stadgeenliga skyldigheter i SvDF för att få delta i av SvDF eller GDF sanktionerade/ arrangerade tävlingar/ seriespel.

Junior är man till den dag man fyller 18 år.

Spelares licens gäller för det spelår avgiften erlagts, dock tidigast från den dag avgiften erlagts.

Om särskilda skäl föreligger kan SvDF besluta om undantag.

- 9:2** Licensiering görs årligen för perioden 1 september- 31 augusti.



## 10. Licenskrävande tävlingar

### 10:1 Licens erfordras i följande tävlingar:

1. Tävling som arrangeras, administreras och/ eller sanktionerats av SvDF.
2. Mästerskap.
3. Match som avbrutits eller vunnits utan spel t ex WO, anses som licenskrävande om den ingått i någon av punkterna 1-2 i denna paragraf.
4. Allt internationellt spel som bedrivs i Sverige av SvDF, SDF eller annan arrangör.
5. SvDF kan meddela undantag från punkterna 1-4 i denna paragraf, och gäller i förekommande fall endast tillfället/ tävlingen, undantag meddelats för.

## Spelarövergång

### 11. Byte av förening (Karens)

#### 11:1 Övergång föreligger då spelare som varit licensierad någon gång under de senaste tio månaderna för en i SvDF registrerad förening, och avser att övergå till annan inom SvDF registrerad namngiven förening.

Fortsättningsvis under denna paragraf används begreppen den ”gamla föreningen” (förening som spelare lämnar), och den ”nya föreningen” (förening som spelare övergår till). För att övergång skall vara giltig måste villkoren i punkterna 2, 4 och 7 i denna paragraf vara uppfyllda.

#### 11:2 Officiell övergångshandling som finns att rekvirera hos SvDF eller GDF, skall insändas till det SDF inom vilket den nya föreningen är medlem.

Övergångshandlingen upprättas av den nya föreningen och undertecknas av spelaren och den ansvarige i den nya föreningen. Därefter översänds övergångshandlingen till spelarens gamla förening för underskrift.

I samband med att övergångshandlingen sänds till den gamla föreningen erlägger den nya föreningen **fastställd** övergångsavgift till berört SDF.

#### 11:3 Mottagen övergångshandlingen skall behandlas skyndsamt av den gamla föreningen. Detta gäller oavsett om ärendet tillstyrks eller ifall föreningen ämnar överklaga övergången.

#### 11:4 I samband med att övergångsavgiften erläggs skall uppgift lämnas om spelares namn och vederbörandes gamla respektive nya förening. Spelare

är spelklar för den nya föreningen från den dag besked till berörda föreningar avgivits (poststämplingsdagen).

**11:5** Denna paragraf har utgått.

**11:6** Denna paragraf har utgått.

**11:7** Övergång enligt denna paragraf avser endast övergångar i samband med lagspel. Till lagspel räknas inte dubbelspel i separat dubbeltävling.

## Övrigt

### 12. Beslut

**12:1** För beslut om tillägg och/ eller ändring av dessa tävlingsbestämmelser hänvisas till GDF:s Stadgar .

### 13. Tillämpningsområde

**13:1** Dessa tävlingsbestämmelser utgör ett komplement till GDF:s Stadgar, och reglerar tävlingsspel som bedrivs av GDF:s medlemmar/ klubbar.

### 14. Bestämmelser

**14:1** Beträffande dessa tävlingsbestämmelsers tillgänglighet se GDF:s Stadgar.

Uppdaterade 2017-04-27 Förändrade punkter: 1:1, 4:7, 4:8, 4:9, 6:4, 6:5

2019-09-13 Förändrade punkter: 2:3, 5:8, 7:7, 7:8, 7:9

2021-05-12 Förändrade punkter: 1:2, 1:3, 2:1, 2:3, 2:4, 3:1, 3:2, **4:3**, 4:5, 4:6, 5:9, 6:1, 6:4, **6:5**, **11:2**, **11:4**, **11:5**, **11:6**