

SVEALANDS DARTFÖRBUND



DISTRIKTSSERIEREGLER

Omfattning

Bestämmelserna omfattar de öppna serierna i SveDF.

1 Deltagande/avgifter

1.1 Deltagande

Serierna spelas med lag om fyra spelare från medlemsföreningar i Svealands Dartförbund. Varje förening äger rätt att anmäla fritt antal lag, dock högst två per serie. Licensiering ska vara gjord i den omfattning som krävs enligt Svealands Dartförbunds stadgar. Spelare får inte representera mer än ett lag i samma division.

1.2 Licens

För deltagande i distriktsseriespelet krävs att spelaren är licensierad för samma förening som han/hon representerar i SveDF-seriespelet, samt fullgjort sina skyldigheter gentemot SveDF och SVDF. För att vara giltig skall licens vara löst och uppvisande av kvitto för verifiering kan komma att begäras i de fall där SveDF ännu inte hunnit vidare rapportera till SVDF. Dispens för samarbete mellan klubbar inom SveDF kan sökas hos SK.

1.3 Avgifter

Avgifter till serierna bestäms på Svealands Dartförbunds årsmöte.

Lagavgiften skall vara betald senast den 15 september.

1.4 Lagnamn

Lag ska använda det namn som klubben använder gentemot SveDF/SVDF, därefter benämns de i ordning med bokstav- eller sifferbeteckning. T.ex. Pil Dartklubb B-lag, Flight Dartklubb 2, osv.

2 Seriesystemet

2.1 Seriernas indelning

Svealands Dartförbund föreslår serieindelningen för kommande säsong vid årsmötet. SK kan dock avvika därav, om totala antalet lag gör så nödvändigt.

2.2 Anmälan till seriespel

Seriesystemet är inte ett rullande system, det vill säga att alla klubbar måste göra en nyanmälan före den 31:a augusti, för att delta.

2.3 Nya lag/föreningar

Nya lag startar i den serie som för tillfället är lägst.

2.4 Upp/Nedflyttning (riktlinjer)

Sista lag i serien flyttas ned, näst sista lag kvalar mot 2:an i underliggande serie, lag från högre serie är hemmalag och om det inte är ett sammandrag och har rätten till spel på hemmaplan.

Seriesegrare har fri startavgift nästkommande år i seriespelet. Gäller division 1 och 2.

I div 3 så möts 1:an och 2:an i den andra serien. Vinnarna möts sedan och vinnaren går upp i div 2.

Förloraren möter det näst sista laget i div 2 om en plats i div 2.

2.5 Placering

Lagen ordnas i serietabellen efter:

1. Flest erhållna matchpoäng
2. Delmatchskillnader (vid lika skillnad ges det lag med flest vunna delmatcher fördel).
3. Setskillnad (vid lika setskillnad ges det lag med flest vunna setfördel).
4. Inbördes möte (även delmatchskillnad, därefter setskillnad)

2.6 Slutspel i serien

Slutspel spelas i högsta serien. Ettan i serien får välja ett av lagen som placerat sig trea eller fyra, som de vill möta i semifinal. Tvåan möter det andra laget. Motståndare väljs senast 1 timme före start när samtliga lagledare är på plats. Därefter spelas final, samt match för att avgöra tredje och fjärde plats. Seriesegraren har rätt att få ha slutspelet. För att delta i slutspel eller kval måste spelare ha varit registrerad för kubben när serien startade eller ha spelat minst en match för laget i serien. Slutspelet spelas i enlighet med grundseriens serieregler, med undantag för: Lottning avgör, vilket lag som är hemmalag.

Spelare tillhör det lag som spelaren representerade i det sista sammandraget.

För övrigt får spelare flytta upp och ner i seriesystemet utan att behöva stå över någon match. Spelare får dock bara representera ett lag i samma serie.

3 Spelsätt

Spelsätt i serierna bestäms av SK inför varje säsong, beroende på antal deltagande lag.

4 Matchen

4.1 Laguppställning

Laguppställningar utbytes före spelstart, dessa skrivs in på matchprotokollet med för- och efternamn. Användande av smeknamn är inte tillåtet. Matcherna spelas två i taget under singelspelet. Ny delmatch skall starta inom fem (5) minuter efter avslutade matcher. Matchen spelas enligt laguppställningen. Varje lag äger rätten att sätta upp två reserver. Två byten per lagmatch får göras. **Även reserv kan bytas ut mot annan reserv då den gått in i spel.**

4.2 Ifyllande av matchprotokoll

Efter varje spelad delmatch ifylls förutom resultatet på matchprotokollet även personliga prestationer såsom: Antal pil, samt resterande poäng för båda spelarna i varje set. I den vänstra/övre rutan skrivs antal pil och i den högra/nedre rutan anges resterande poäng. **Även vid tiebreak anges poängen efter 39 pil.** Ton; som ton räknas kastomgång på 100 – 180 poäng (dock ej i tiebreak). Hög utgång; som hög utgång räknas 111 – 170 poäng. Kort set; som kort set räknas 9 – 18 pil. 180; alla 180-kast noteras (dock ej i tiebreak). Glöm inte att ange vilken spelare som gjort prestationer i dubbelmatch. Svårtolkade protokoll, t.ex. oläsliga siffror döms till hemmalagets nackdel. För att en tävlingsprestation ska kunna betraktas som svenskt och/eller distriktsrekord, måste matchprotokoll som styrker rekordprestation även vara undertecknat av skrivare/bandomare, motspelare, samt en person ur tävlingsledningen, och därefter insändas till SK.

4.3 Matchresultat

Vinst av singel ger 1 poäng. Vinst av dubbel ger 2 poäng. Poängen förs in i matchprotokollet. Alla delmatcher ska genomföras. Matchen kan sluta oavgjort. **Matchvinst ger två (2) poäng, vid oavgjort erhåller båda lagen en (1) poäng, förlust ger inga poäng.**

4.4 Insändande av matchprotokoll

Matchprotokollet ska mailas/postas till Svealands Dartförbund eller till en av SK utsedd person i direkt anslutning till sammandraget/matchen. Senast ska protokollen skickas den första vardagen efter sammandraget/matchen. Vid försening av matchprotokoll utgår en administrativ avgift om 500 SEK per påbörjad vecka.

5 Spel, spelförhållanden

5.1 Tiebreak

Tiebreak gäller efter **39 pil** per set i samtliga set. Tiebreak innebär en kastomgång bestående av tre pilar, där den spelare som kastat mest poäng vinner setet. Den spelare som började setet börjar också tiebreak. Vid lika poäng görs ett nytt tiebreak, där den andre spelaren börjar kasta. Vid dubbelmatcher skall alla fyra spelare kasta växelvis var sin kastomgång.

5.2 Skrivare

Det lag som börjar en delmatch ombesörjer att en skrivare finns till denna. Skrivaren skall vara placerad framme vid tavlan.

5.3 Matchprotokoll, delmatcher och pennor

Det åligger sammandragsarrangören att tillhandahålla protokoll och pennor.

5.4 Störande av ordning

Spelare, lagledare, medlem eller publik som stör spelet, andra spelare eller den allmänna ordningen eller i övrigt uppträder olämpligt vid tävling, kan bli bestraffad i enlighet med Svealands Dartförbunds riktlinjer för bestraffningsärenden.

6 Walk Over (W.O.)

W.O. (hela matchen) får inte lämnas. Lag som lämnar W.O. stryks ur serien och tabellen räknas om, som om laget inte spelat. Lag som strukits ur serien börjar nästa säsong i lägsta serien. Till lag som lämnar W.O. i hel match utgår ett bötesbelopp på minst 500 SEK upp till ett maximalt belopp på 1000 SEK som straffavgift till Svealands Dartförbund. Särskilt hårt skall fall bedömas (och maximalt belopp på 1000 SEK skall utgå) vid följande tillfällen:

1. När lag drar sig ur inför det sista sammandraget på grund av placering eller reseavstånd till spelställe.
2. När lag inte anmält uteblivande i god tid. Skriftlig motivering skall i sådana fall vara insänd till SK senast 14 dagar före sammandraget/matchen.

6.1 Ej fulltaligt lag

Match kan spelas med ett icke fulltaligt lag och medför ingen straffavgift. Dock får maximalt en spelare saknas. För lag som spelar ofullständigt, skall i matchprotokollet anges vilken av spelarna (A,B,C eller D) som lämnar W.O.

6.2 Poängräkning vid W.O.

W.O. räknas som en vunnen delmatch för den drabbade motståndaren. W.O. ger setvinst (3-0) till den drabbade motståndaren.

7 Konsumtion av dryck, mat och rökning

Rökning och förtäring av drycker under eget pågående spel är otillåtet. Undantag görs för vatten, tillhandahållet av arrangören.

Det ska finnas en tydlig gräns, som markerar var spelområdet är.

Vid första brottet mot regeln påtalas bandomaren/skrivaren, som utfärdar en varning. Om förseelsen upprepas påtalas bandomaren/skrivaren, som kontakter tävlingsledningen/arrangören för beslut om diskvalifikation för delmatchen. Om brottet anses grovt kan spelaren förlora delmatchen vid första förseelsen. Rapport **skall** skickas till disciplinnämnden.

Dessutom ska arrangören av sammandraget se till att dessa konsumtionsförbud följs genom att ha minst en namngiven tävlingsansvarig, som går runt och kontrollerar detta.

Mat och dryck bör finnas att tillgå utanför spelområdet.

8 Bestraffningar

8.1 Ej giltig spelare

I de fall lag spelat med ofullständigt licensierad eller avstängd spelare eller med spelare som inte följt gällande karensregler räknas hela matchen poängmässigt som W.O., men omfattas här inte av paragraf 6.

8.2 Protest

Protest mot matchresultat skall vara SK tillhanda senast 7 dagar efter speldatum. Protest mot spellokal, banor, spelares uppförande eller annat i samband med match skall framställas till motståndarlagets lagledare. Matchen skall likväl färdigspelas. Eventuell protest inskickas till SK inom 7 dagar.

9 Lagledare

9.1 Lagledare

Det är lagledarens skyldighet att känna till innebörden av dessa tävlingsregler och se till att dessa följs. Vid byte av lagledare ska detta snarast meddelas SK och berörda lagledare för övriga lag i serien.

9.2 Domare

I en match fungerar de båda lagledarna gemensamt som domare. Vid oklarheter i dessa bestämmelser eller vid fall ej upptagna i dessa kontaktas SK.

10 Priser

10.1 Outstanding player

Outstanding player är den spelare som i kombination av singel- och dubbelspel avslutat året med mest rankingpoäng. Slutspel i division 1, samt kvalspel inberäknas ej i statistiken för outstanding player.

10.2 Lagen

Lag som placerar sig på de första tre platserna i en serie erhåller medaljer.

11 Arrangören

11.1 Serieregler

Dessa seriebestämmelser skall finnas tillgängliga på seriesammandragen. Det åligger arrangerande förening att ha dessa tillgängliga vid seriespel.

11.2 Avgifter

Avgift för ett sammandrag är 100 SEK/deltagande lag. Arrangerande klubb erhåller en faktura efter genomfört arrangemang och betalas enligt fakturans anvisningar. Betalas inte avgiften i tid, tillkommer en påminnelseavgift på 50 SEK. Sker ingen inbetalning efter påminnelse, förbrukas rätten att arrangera kommande sammandrag.

11.3 Tillträde till lokal

Lag skall äga tillträde till spelokal senast 60 minuter före utsatt matchtid. I de fall, då man inte haft tillträde, bör man skjuta matchstarten, så att 60 minuter uppnås. Den som arrangerar skall verka för att ingen konkurrerande verksamhet, som förekommer i samma lokal, påverkar spelets gång under sammandragen. Störande sidoverksamhet kan innebära att ett spelställe förlorar sina chanser till möjlighet att arrangera framtida sammandrag.

11.4 Tävlingsomgång

Av SK utsatt speldatum eller spelordning får inte ändras utan SK:s medgivande och endast om starka skäl föreligger.

11.5 Byte av lokal

Vid ändring av spelplats åligger det arrangören att kontakta SK och samtliga berörda lag, samt meddela ändringar senast 14 dagar före speldatum. Eventuella merkostnader för bortalagen vid byte av spelplats till annan ort anmäls till SK, för beslut om arrangören skall ersätta de uppkomna kostnaderna.

12 Force Majeure

I händelse av icke förutsägbara förändringar beträffande deltagande lag i seriespelet förbehåller sig Svealands Dartförbunds styrelse rätten att vidta, som man finner, nödvändiga avsteg från dessa regler.

13 Dessa relers giltighet

Enligt SVDF:s stadgar § 27 och § 35. Enligt SVDF:s tävlingsbestämmelser § 1:3. Bestraffningsärenden regleras genom SVDF:s riktlinjer för bestraffningsärenden. Dessa distriktsserieregler är ett tillägg till Tävlingsbestämmelserna för SveDF.

14 Dresscode

Se paragraf 7:14 I Tävlingsbestämmelserna.