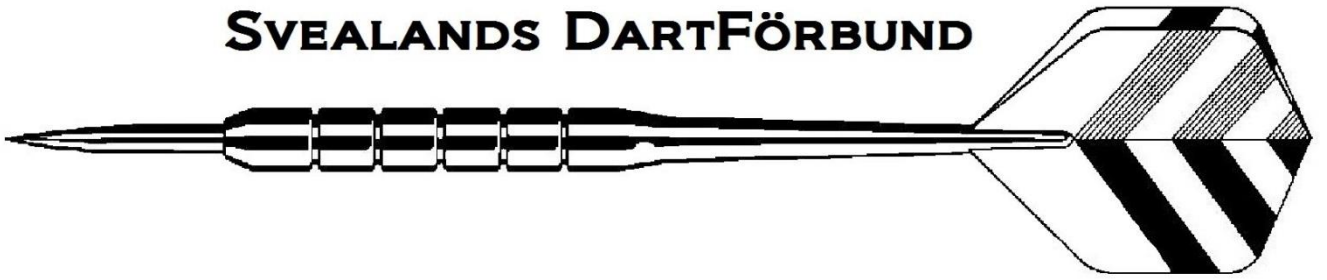


SVEALANDS DARTFÖRBUND



TÄVLINGSBESTÄMMELSER

Tävlingssäsong 2018-2019

Innehåll

Tävlingar	3
1. Mästerskapstävlingar	3
2. Distriktsmästerskap	3
Tävlingsregler	3
3. Tävlingsarrangemang	3
4. Rekord	5
5. Deltagare	5
6. Spel och redskap	6
7. Sanktionsbestämmelser	7
8. Resultatlista & Artikelskrivande	8
9. Domare	8
10. Protest	9
11. Licenskrav	9
12. Licenskrävande tävlingar	10
Övrigt	10
13. Beslut	10
14. Tillämpningsområde	10

Tävlingar

1. Mästerskapstävlingar

1:1 Mästerskapstävling såsom distriktsmästerskap, skall anordnas av SveDF en gång årligen.

Senior Mästerskap skall omfatta klasserna:

- herrsingel
- damsingel
- herrdubbel
- damdubbel
- Mixeddubbel
- oldtimer

Utöver dessa klasser, skall även nedanstående erbjudas:

- Juniorsingel, Pojk
- Juniorsingel, Flick
- Öppen U25

1:2 Rätt att delta i av SveDF sanktionerad tävling tillkommer person som är licensierad i SvDF utom i Distriktsmästerskapen där spelare måste vara registrerad i klubb ansluten till SveDF.

Rullstolsburen licensierad spelare har rätt att delta i mästerskap och varje annan dartsävling, på tavla som monteras omedelbart under internationell standardtavla.

Rullstolsburen har rätt att vid sådan tävling anlita hjälp för att hämta pilarna. Arrangör ska vara behjälplig att ordna fram ev. skrivare om det krävs stående skrivare.

2. Distriktsmästerskap

2:1 Endast spelare som är licensierade medlemmar i SveDF, får delta i Distriktsmästerskap. Man ska vara fyllda 18 år för att få delta i Senior klasser i DM. Utländsk medborgare har rätt att delta i mästerskap om han/hon är folkbokförd i Sverige.

2:2 DM skall arrangeras av SveDF med datum angivet av SVDF samma datum för alla distrikt.

Tävlingsregler

3. Tävlingsarrangemang

3:1 Arrangören ansvarar för att tävlingen spelas på lämplig spelplats samt att det tydligt framgår vem som är tävlingsledare och funktionär.

Sanktionerad tävling skall ha en av SveDFs TK godkänd överdomare och tävlingsledare. Namnen på dessa båda skall anslås i anslutning till sekretariatet. Överdomaren får inte döma i sin egen match utan skall vid eget spel överlåta domarskapet till annan person.

Spellokal skall vara rymlig och får inte vara utsatt för störande solljus. Spellokal för sanktionerad tävling bör rymma minst 12 banor. Avståndet mellan banorna (bulle till bulle) skall vara minst 120 cm.

Spelområdet skall vara tydligt avgränsat och i spelområdet råder konsumtionsförbud av andra drycker än vatten tillhandahållet av arrangören.

- 3:2** Inbjudan till av SveDF sanktionerad eller arrangerad tävling skall vara publicerad/utlyst minst tre veckor före anmälningstidens utgång. I inbjudan skall anges: klasser, spelsätt, spelplats, speldatum, anmälningstidens utgång, starttid samt anmälningsavgift. Om vissa speciella regler gäller i tävlingen t ex ”Wild Cards”, skall detta vara angivet i inbjudan. Inbjudande förening eller arrangör skall ange kontaktman för tävlingen samt hur denne kan nås, telefon, e-mail.

Sanktionerad tävling skall på affisch, tidningsannons samt inbjudan bära SveDFs emblem och texten, **Sanktionerad av Svealands Dartförbund**. Anmälan till tävling är giltig endast om licensavgift inbetalts och registrerats på idrott online, senast dagen innan sista anmälningsdag.

Anmälan bör ske minst en vecka innan tävlingshelg. Efteranmälan endast genom Wild Card i mån av plats. Samtliga spelare kan efteranmäla oavsett ranking mot en avgift På 30 kronor per klass,

SveDF sanktionerad tävling skall omfatta klasserna herrsingel, damsingel, oldtimer Damdubbel och herrdubbel. Det är även möjligt att arrangera juniorsingel samt U25. JS U25 får spelas samtidigt som DS/HS.

Dock måste de spela i enskilda lokaler som är helt alkoholfria.

SveDF har för avsikt att försöka arrangera 2 alkoholfria tävlingar för att ge juniorerna Möjlighet att delta.

Arrangör av tävling har rätt att sätta 18 årsgräns på osanktionerat spel som går på kvällen. I herr och damsingel skall tävlingen inledas med poolspel vid 48 start eller färre. Vid fler än 48 start får man spela rak stege.

Samtliga sanktionerade klasser skall spelas minst 5x501 vid Poolspel.

Vid rak cup herrsingel och dubbel ska det alltid vara minst 5x501. Slutspelscup efter poolspel skall alltid spelas 7x501.

Vid rak cup damsingel och dubbel minst 5x501.

Vid fler än tre anmälda i Junior (flick och pojke) så spelas klasserna separat (JS-F/JS-P) U25 spelas alltid som öppen klass.

Lottning & Seedning

Lottning och seedning skall utföras enligt anvisningar från SveDFs TK. Lottning ska ske med hjälp av Arkbos lottningsprogram tillhandahålls av SVDF så att slumpen avgör spelschemat. Lottningen skall anslås på därför avsedd plats senast 30 minuter innan aktuell klass spelas. Lottningen bör ske i närvaro av annan klubbs representant eller SveDFs TK-representant.

Seedning skall ske enligt senaste uppdaterade rankinglista, vilken erhålls på hemsidan www.dartstatistik.se.

Antal startande	0-32	4 seedade
Antal startande	33-64	8 seedade
Antal startande	65-128	16 seedade
Antal startande	129-512	32 seedade

Detta är en rekommendation, om det gagnar tävlingen kan SveDFs TK godkänna färre/fler seedade.

3:4 Spelare eller medlem som stör spelet, andra spelare eller den allmänna ordningen eller i övrigt uppträder olämpligt vid tävling, eller inte fullgör sina plikter såsom att agera bandomare/skrivare efter anvisning, kan bli bestraffad enligt följande:
Tävlingsledning kan besluta om avhysning från spelplatsen och/eller uteslutning ur tävlingen. Har tävlingsledning fattat ett sådant beslut skall skriftlig rapport inges till förbunds/distriktsstyrelse senast inom åtta dagar från tävlingens avslutande.

SveDFs disciplinnämnd kan när en skriftlig anmälan inkommit, inom föreskriven tid från antingen tävlingsledning eller enskild medlem, besluta om bestraffning i enlighet med SveDFs riktlinjer för bestraffningsärenden.

3:5 Vid seriespel får man ej spela för 2 olika klubbar i samma serie under innevarande säsong.

Det är fritt att gå mellan olika divisioner. Man behöver inte stå över vid flytt till lägre eller högre division. Det är dock inte tillåtet att representera två lag i samma division.

Dock gäller att det lag du representerade vid det sista sammandraget, är du bunden till vid ett eventuellt slutspel eller kvalspel.

Spelare som löst licens innan serien startar har rätt att delta i kval eller slutspel utan att ha spelat i serien.

4. Rekord

4:1 För att en tävlingsprestation skall kunna betraktas som svenskt och/eller distriktsrekord, måste nedanstående kriterier vara uppfyllda:

1. Tävlingen skall ha varit sanktionerad eller arrangerad av SveDF.
2. Tävlingen skall ha varit utlyst senast tre veckor i förväg, se § 3:2.
3. Matchresultat som styrker rekordprestation skall vara undertecknat, av skrivare/bandomare, motspelare samt en person ur tävlingsledningen, insändes sen till FS.

4:2 Innan matchresultat enligt § 11:1, insänds till FS måste tävlingsledning kontrollera att spelaren vid rekordtillfället, varit licensierad i SvDF och att rekordprestationen utförts i enlighet med förbundets tävlingsbestämmelser och/eller övriga anvisningar. Skulle FS/DS vid granskning av en rekordprestation finna att innehållet i föregående stycke inte uppfyllts, kan prestationen komma att gå miste om officiell status.

5. Deltagare

5:1 Spelare får inte delta drogpåverkad enligt RF:s regler, förbundsarrangerat seriespel, av SveDF arrangerad inbjudningstävling, officiell distriktslagsmatch eller av förbundet sanktionerad tävling.

5:2 Deltagare skall själv förvissa sig om sina starttider vid tävling.
Senast 15 minuter före sin första start, skall vederbörande anmäla sig i tävlingssekretariatet, annars utesluts spelaren ur tävlingen. Undantag från detta gäller då tävlingsledning tillämpar annat system.

Oavsett om tävlingsledning använder sig av matchupprop och/eller schemalagda starttider, skall spelare inställa sig till spel vid aktuell bana inom 5 minuter efter upprop/tilldelad starttid, annars förlorar vederbörande på Walk Over (WO). Vinst på WO skall anses som vinst i det avseendet att rankingpoäng skall utges.

- 5:3** Tävlingsledare har rätt att övningskasta högst 6 pilar omedelbart före start på "sin" tävlingsbana.
- 5:4** Pristagare har närvaroplikt vid prisceremonier. Vid eventuellt uteblivande förlorar vederbörande det han/hon vunnit. Tävlingsledning kan dock om särskilda skäl talar för detta ge spelaren dispens gällande närvaroplikten.
- 5:5** SveDF förbehåller sig rätten att utföra test avseende otillåtna preparat i RF:s dopinglista.
- 5:6** Spelare som bryter mot dessa bestämmelser kan bli föremål för vidare bestraffning med hänvisning till SveDFs Riktlinjer för bestraffningsärenden.

6. Spel och redskap

- 6:1** Darttavlan skall placeras med sektor 20, rakt uppåt, så att höjden längs lodlinjen mellan tavlans mitt och golvet mäter 173 cm. Kastavståndet skall vara 237 cm, räknat från tavlans framsida till kastmarkeringens bortre punkt.

Avståndsmarkeringen, ska bestå av en minst 3,8 cm hög plank, som placeras på golvet, bör vara 90 cm lång, dock minst 61 cm och parallell med tavlans mittlinje och får inte beträdas.

Utrymmet runt banan skall vara så tilltaget att spelare inte störs av medspelare eller fasta inventarier, och takhöjden sådan att kastbanan inte påverkas. Darttavlan skall överensstämma med WDFs regler paragraf 4,5 samt 6.

- 6:2** Tavlan skall belysas av minst en separat ljuspunkt, helst två. Belysningen skall vara så placerad att spelet inte störs och spelaren inte bländas på återvägen till kastmarkeringen.
- 6:3** Dartpilar får vara av fritt utseende och materiel. Längden begränsas dock till längst 15 cm, utan flights. Vikten skall vara lägst 12 gram och högst 55 gram. Längden på flights får inte överstiga 15 cm.
- 6:4** Spelare som önskar kasta pil eller pilar från endera sidan av avståndsmarkeringen måste stå bakom en i sidled obegränsad tänkt förlängning av denna markering, och utan att störa angränsande bana.
- 6:5** Kastomgång omfattas av tiden från det att motspelaren avlägsnat sina tre pilar tills dess att Du avlägsnat Dina tre pilar. Kastomgången skall utan onödigt dröjsmål påbörjas och genomföras. Under kastomgång får spelare inte lämna banan till exempel för kaffedrickande mellan kasten.
- 6:6** Varje kastomgång består av högst tre pilar. Bara de pilar som fastnat i tavlan då kastomgången är slut, får räknas. Pil som tappas men inte träffar ovanför skarven mellan golv och vägg, får kastas om. Pilar som sitter i tavlan får inte vidröras av någon innan kastomgångens resultat noterats.

Om en spelare kastar mer poäng än vad som behövs för att komma till exakt noll poäng eller om det återstår en poäng, avbryts kastomgången och spelaren står kvar på det poängantal han/hon hade efter sin föregående kastomgång. Poäng för varje kastomgång skall tydligt anges för båda spelarna på ett för ändamålet avsett protokoll eller krittavla. Kvarvarande poäng anges till höger om kastpoängen efter varje kastomgång. Från 170 poäng och mindre skall den gamla kvarvarande poängen samt den senast kastade poängen strykas med ett snedstreck, så att endast aktuell poäng kvarstår.

- 6:7** Spelare vid avståndsmarkeringen har rätt att när som helst under kastomgången fråga skrivaren eller bandomaren, hur mycket poäng han/hon har kastat, eller fråga hur mycket poäng han/hon har kvar.
- 6:8** Kastordningen avgörs genom middling, den person/-er som står först i lottningen eller överst på cupstegen börjar middlingen. Spelare, par eller lag som vinner, middlingen börjar kasta leg/set nr 1 och följande udda leg/set för resten av matchen. Pilen ska tas bort från tavlan om man träffat enkel eller dubbel Bulls Eye. Vid lika middlingsresultat växlar man startordningen vid den så kallade om-middlingen.

7. Sanktionsbestämmelser

- 7:1** Årligen publicerar SveDF sin officiella tävlingskalender på SveDFs officiella hemsida SveDFs tävlingskalender skall i största möjligaste mån anpassas till Svenska Dartförbundets tävlingskalender.
- 7:2** SveDFs TK meddelar respektive klubb vilken tävlingshelg de kan använda för sin distriktsrankingtävling. Vid ändring av datum meddelas detta av arrangerande klubb till SveDFs TK.
- 7:3** Distriktsrankingpoäng erhålls i av SveDF-sanktionerad tävling. Det krävs minst en vinst för att erhålla distriktsrankingpoäng, vinst på W.O. räknas inte. Distriktsrankingsäsongen pågår från augusti till juli. Rankingpoäng utdelas och erhålls enligt följande: poängen fördelas med beräkning på antal start i tävlingen enligt SvDFs fördelning av rankingpoäng. DM ger dubbla rankingpoäng.

Antal start	1:a	2:a	3-4	5-8	9-16	17-32	33-64
<16	6	4	2				
17-31	10	6	4	2			
32-63	16	10	6	4	2		
64-127	24	16	10	6	4	2	
128-255	32	24	16	10	6	4	2
256-511	40	32	24	16	10	6	4
>511	48	40	32	24	16	10	6

- 7:4** SveDF ska arrangera ett Masters slutspel för dem som har kvalificerat sig i distriktsrankingklasserna efter sista tävlingen under säsongen enligt följande. Herrsingel, placering 1-16, damsingel, placering 1-8. Om någon av ovanstående placerade har anmält förhinder att delta så går inbjudan till nästkommande på rankingen. Detta upprepas till antalet startande uppnåtts. Det får dock endast vara 3 herrar och 2 damer som inte tillhör SveDF. Dessa skall dessutom ha deltagit i minst 3 stycken sanktionerade tävlingar av SveDF i singelklassen under innevarande säsong.
- 7:5** Beviljad SveDF-sanktion innebär att inga andra officiella SveDF eller föreningars tävlingar spelas på sanktionerat datum utan tillstånd av SveDFs TK. Föreningarna måste själva kontrollera i SveDFs kalender efter förändringar.
- 7:6** Fördelning av distriktssanktionerade tävlingar sker på hösten innan den nya säsongen startar.

- 7:7** SveDFs TK uppdaterar tävlingskalendern kontinuerligt, vilken publiceras på SveDFs officiella hemsida.
- 7:8** Sanktionsavgifter beslutas på distriktets årsmöte.
- 7:9** Arrangör av SveDF-sanktionerad tävling skall annonsera om tävlingen på SveDFs avdelningar på SvDFs sida för nationellt- och distriktsspel för gemensam dartstatistik (dartstatistik.se). Detta sker via mailkontakt med TK-ordförande.
- 7:10** Banorna vid sanktionerad tävling skall vara uppställda med minst 120 cm mellanrum (från bullseye till bullseye). TK kan i undantagsfall medge dispens från nämnda krav.
- 7:12** Rökning och förtäring av drycker under eget pågående spel, inom spelområdet, är otillåtet. Med undantag för vatten tillhandahållet av arrangören. Det skall finnas en tydlig gräns vart spelområdet är. Arrangören av **en sanktionerad tävling** skall se till så att övriga konsumtionsförbud följs genom att ha minst en namngiven tävlingsansvarig, som går runt och kontrollerar detta. Mat och dryck bör finnas att tillgå runt spelplatsen. Om spelare bryter mot förseelsen utdelas en varning. Vid upprepning blir spelaren avstängd från spel resten av dagen. Rapport **skall** skickas till disciplinnämnden.
- 7:13** Utöver vad som stadgas i denna paragraf, har arrangör av sanktionerad tävling, skyldighet att rätta sig efter de anvisningar för sanktion som TK årligen fastställer.
- 7:14** Vårdad klädsel, vilket innebär
Kort- eller långärmad Skjorta/blus/piké tröja (detta gäller även klubb tröjor).
Vanlig t-shirt, eller linne är inte tillåtet. Inget ärmlöst tillåtet.
Mörka långbyxor/mörk kjol. Om kjol kortare än knä-längd, ska det även användas leggings/strumpbyxor under, heltäckande och i mörk färg. Shorts är inte tillåtet.
Jeans är ok så länge de är hela, rena och mörka utan slitningar/färgskiftningar.
Ben alltid täckta, undantaget knälång kjol eller kjol samt tights som går över knäna.
Skor skall vara slutna och enfärgade i mörkt material.
Sandaler/träskor/tofflor/öppen tå är inte tillåtna.
Keps, eller annan huvudbonad, som inte måste bäras p.g.a. religiösa och/eller medicinska skäl, är inte tillåtet.

Grundprincipen bakom dessa regler är alltid "helt, rent och propert".

Undantag från klädselreglerna kan beviljas av TK med skälig grund. Utan skälig grund kan spelare nekas deltagande om reglerna inte åtföljs.

8. Resultatlista & Artikelskrivande

- 8:1** Resultatlistan skall läggas in på dartstatistik av arrangerande förening därefter meddelas TK eller av dem utsedd person i SveDF. Sista dag för rapportering är första vardagen efter sammandraget. Vid försening av inskickande av matchprotokoll utgår en administrationsavgift på 500 SEK per påbörjad vecka.

9. Domare

- 9:1** Varje av SveDF sanktionerad tävling, skall ha en överdomare och tävlingsledare som godkänts av SveDFs TK. Överdomaren får dock inte döma i egen match utan det ska överlåtas till annan person.

- 9:2** Varje match i tävling bör ha en bandomare. Bandomaren ansvarar för att SveDFs tävlingsbestämmelser efterlevs under matchen. Bandomaren kan även fungera som skrivare eller anlita annan person som skrivare. I det senare fallet är det bandomaren som meddelar spelaren kastomgångens poäng och kvarvarande poäng. Eventuella protester mot bandomare/ skrivare måste lämnas före matchen.
- 9:3** Skrivaren ansvarar för att rätt poäng noteras på särskilt protokoll. Det åligger skrivare att inte röra sig, inte titta på spelaren eller på annat sätt störa spelaren under pågående kast. Tävlingsledaren äger rätt att protestera mot tillsättning av skrivare. Skrivare kan av överdomare bli utbytt då han/hon uppenbart stör matchen. Matematiken gäller alltid vid ev. tvist.

10. Protest

- 10:1** Protesträtt tillkommer samtliga licensierade spelare och registrerade föreningar i SvDF.
- 10:2** Protest mot kastomgångens resultat ges muntligen till skrivare/bandomare innan spelare påbörjar nästa kastomgång. Skrivare/bandomares beslut i frågan gäller. Det är alltid det matematiska som gäller.
- 10:3** Protest mot set/ben ges muntligen till skrivare/bandomare innan nästa set/ben börjar.
- 10:4** Protest mot matchresultat ges muntligen till överdomare innan berörda påbörjar ny match. Överdomares beslut gäller.
- 10:5** Protest mot resultatlista ges muntligen till överdomare före prisutdelning.
- 10:6** Protest mot uppförande ges muntligen till överdomare
- 10:7** Övriga protester inlämnas skriftligen till SveDFs TK för handläggning. FS beslutar slutligen i frågan.
- 10:8** För skriftliga protester angående matchresultat och resultatlista gäller att de skall vara SveDFs TK tillhanda senast sju (7) dagar efter tävlingstillfället
- 10:9** TK:s beslut i protestfrågor kan överklagas till FS och skall vara FS tillhanda senast sju (7) dagar efter TK:s delgivning av beslut. FS beslut kan överklagas till SveDFs distriktskonferens/årsmöte. Sådant överklagande tas upp under punkten motioner.

Spelarlicensiering

11. Licenskrav

- 11:1** Spelare, senior, eller junior skall vara licensierad i förbund och inlagd i idrottonline enligt § 2 i SvDF:s Stadgar, samt ha fullgjort sina stadgeenliga skyldigheter i SvDF och DF för att få delta i av SvDF eller DF sanktionerade/ arrangerade tävlingar/seriespel. Junior är man till den dag man fyller 18 år.

Berättigad att ställa upp i U25-klass, är man fram till den dag man fyller 25 år. U25 spelare räknas i övrigt som senior.

Berättigad att ställa upp i klassen Oldtimers är person som fyllt 50 år, om sådan klass är sanktionerad.

Spelares licens gäller för det spelår avgiften betalats och registrerats på idrottonline, dock tidigast från den dag avgiften registrerats hos SvDF. Om särskilda skäl föreligger kan FS besluta om undantag. Juniorer får inte spela seniorklasser men får spela i ett klubbtag i Distriktsserien.

11:2 Licensiering görs årligen för perioden 1 september- 31 augusti.

11.3 Övergången gäller from när övergångspapper är skrivna och ev. avg. inbetalt till mottagarens konto och att spelaren finns registrerad på Idrott online.

12. Licenskrävande tävlingar

12:1 Licens erfordras i följande tävlingar:

1. Tävling som arrangeras, administreras och/eller sanktionerats av SveDF.
2. Mästerskap.

SveDF kan meddela undantag från punkterna 1-2 i denna paragraf, och gäller i förekommande fall endast tillfället/tävlingen, undantag meddelats för.

Övrigt

13. Beslut

13:1 För beslut om tillägg och/eller ändring av dessa tävlingsbestämmelser hänvisas till SveDFs TK eller övriga styrelseledamöter.

14. Tillämpningsområde

14:1 Dessa tävlingsbestämmelser utgör ett komplement till SvDF:s Stadgar, och reglerar tävlingsspel som bedrivs av SveDFs medlemmar/distrikt.

Några rekommendationer

Från varje pool rekommenderas det att minst två spelare går vidare till slutspel.

Vid uträkning av placering i poolgruppen gäller i första hand matchskillnad, i andra hand

Set skillnad, där flest vunna set gäller vid lika resultat och i tredje hand inbördes möte.

Lottningen bör göras med arkbos lottningsprogram, man bör även använda arkbos stegar.

Prispengar: rekommendation för prispengar och pokaler.

Minst 70 % av startavgiften ska gå tillbaka till spelarna i form av prispengar och 30% till

Pokaler. Blir det ett överskott på pokalerna är det okej att fördela dessa med prispengarna.

Vill föreningen skjuta till extra pengar själva eller via sponsor så är detta okej.

Exempel HS 40 start a` 120 kronor =4800 totalt först $20*40=800$ till Masters.

Då finns det 4000 kronor. Till pokaler 1200 (30 %) och prispengar 2800 (70 %).

Till ettan 50 % 1400 kronor. Till tvåan 50 % av kvarvarande summa 700 kronor.

Till 3-4:or delar på 50 % av det som finns kvar = $2*175$ kronor. Resterande belopp

350 delas ut till 5-8:orna = $4*87,50$ kronor. Man får givetvis justera lite upp eller ner

För att jämna ut beloppen.